

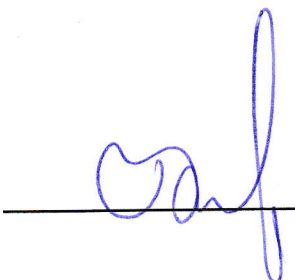
«Согласовано»

Заместитель начальника департамента
внутренней и кадровой политики
области – начальник управления
молодежной политики области

«Утверждаю»

Директор ОГБУ
«Центр молодёжных инициатив»


_____ **А.В.Чесноков**


_____ **К.С.Курганский**

Положение об областной молодежной интеллектуальной игре «IQ-битва»

1. Общие положения

1.1 Областная молодежная интеллектуальная игра «IQ-битва» проводится между командами - представителями молодёжного актива образовательных организаций и молодёжных организаций Белгородской области по инициативе ОГБУ «Центр молодёжных инициатив» при поддержке управления молодёжной политики Белгородской области и Ассоциации студентов и студенческих объединений Белгородской области.

1.2 Областная молодежная интеллектуальная игра «IQ-битва» проводится в поддержку XIX Всемирного фестиваля молодежи и студентов.

2. Цели и задачи

2.1 Основная цель проведения игры – развитие студенческого самоуправления на территории Белгородской области через организацию и популяризацию интеллектуального досуга среди молодежи.

Задачами игры являются:

- формирование конкурентной среды между студенческими советами области с целью их профессионального роста;
- развитие творческих способностей студенчества;
- знакомство студентов с различными формами организации игровой интеллектуальной деятельности;
- организация досуга молодежи, заинтересованной в интеллектуальном росте;
- привитие навыков работы в команде.

3. Организаторы

3.1 Организацией и проведением молодежной интеллектуальной игры «IQ-битва», а также определением состава счетной комиссии руководит оргкомитет (Приложение 1).

3.2 Игра проводится 30 ноября 2016 г. на базе ОГБУ «Центр молодежных инициатив». Начало регистрации: 30 ноября в 10.00.

4. Порядок участия

4.1 В областной молодежной интеллектуальной игре «IQ-битва» принимают участие по одной команде – представительнице молодёжного актива образовательных и общественных организаций Белгородской области, предоставившие заявку (Приложение 2) в срок до 25 ноября 2016 г. (18.00) по электронной почте omr.ump@yandex.ru. Количество игроков в команде – 6 человек. Каждый член команды обязан зарегистрироваться в АИС «Молодежь России» (<https://ais.fadm.gov.ru>) и заполнить индивидуальную заявку.

4.2 Командам необходимо иметь в наличии: ручка и блокнот/листы для записи на каждого члена команды.

5. Порядок проведения

5.1 Игра включает в себя задания, направленные на проверку энциклопедических знаний и умение решать логические задачи. Ниже приведены варианты заданий:

- «Ребусы и шарады». Система прохождения этапа: выдается список ребусов и шарад, за ограниченное время командам необходимо предоставить их верное решение;
- «4 фото – 1 слово». Главная задача команд найти связующие элементы представленных 4 фотографий (картинок, графических изображений и т.д.) и непосредственно описать эту связь одним словом.

5.2 Если команда не укладывается во временные рамки (не сдана во время карточка или неразборчиво написан ответ), то счетная комиссия не присуждает баллы независимо от правильности ответа.

5.3 При некорректном отношении к командам-соперникам, организаторам, зрителям оргкомитет вправе снять баллы или дисквалифицировать команду.

6. Порядок определения победителей

6.1 Победители областной молодежной интеллектуальной игры «IQ-битва» определяются в трех номинациях:

- образовательные организации высшего образования (1, 2, 3 место);
- профессиональные образовательные организации (1, 2, 3 место);
- молодёжные общественные объединения (1, 2, 3 место).

6.2 По окончании игры подсчитывается общее количество баллов, набранных каждой командой. В каждой из номинаций побеждает команда, набравшая большее количество баллов. При равенстве баллов командам задается по три дополнительных вопроса.

7 Финансирование

7.1 Расходы по организации и проведению областной молодежной интеллектуальной игры «IQ-битва» осуществляются за счёт бюджетных средств ОГБУ «Центр молодёжных инициатив».

8 Порядок награждения

8.1 Победители областной молодежной интеллектуальной игры «IQ-битва» – команды, занявшие 1, 2, 3 места, награждаются грамотами и ценными призами.

Организационный комитет

Заместитель начальника департамента
внутренней и кадровой политики
области – начальник управления
молодежной политики области

Чесноков А.В.

Директор ОГБУ
«Центр молодежных инициатив»

Курганский К.С.

Начальник отдела
организационно-массовой работы
управления молодежной политики
Белгородской области

Шуваева С.М.

Специалист по работе с молодежью
отдела по работе с общественными
организациями, добровольцами и
студенческой молодежью

Матущак М.М.

Специалист по работе с молодежью
отдела по работе с общественными
организациями, добровольцами и
студенческой молодежью

Головенко Е.С.

Заявка

на участие в областной студенческой интеллектуальной игре «IQ-битва»

ОГБУ «Центр молодёжных инициатив» 30 ноября 2016 года

Название команды _____

Образовательная (молодёжная) организация _____

Фамилия, имя, отчество участника	Дата рождения	Ссылка в соц.сетях
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

Капитан команды: _____

Контактный телефон: _____